Classe Funcionario tem Endereco

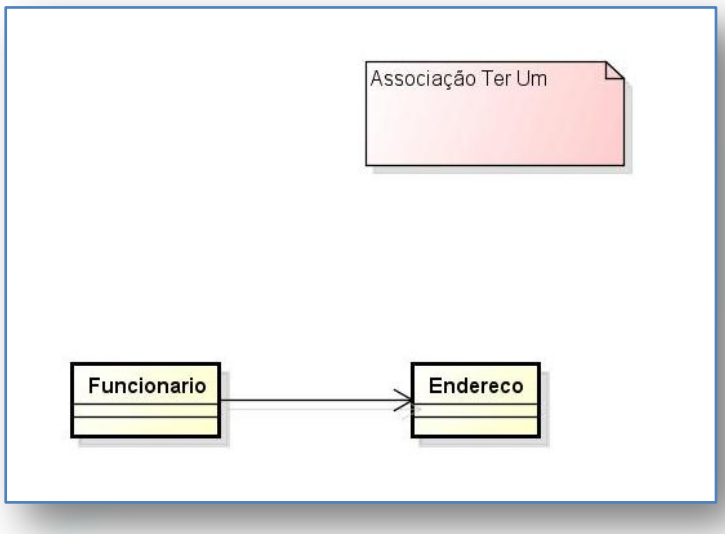
Criar um projeto -> Aula03
Criar uma classe Funcionario contendo 2 atributos (código, nome).

```
package entity;

	public class Funcionario {

		private Integer codigo;
		private String nome;
}
```

Criar uma classe Endereco contendo os seguintes atributos: código, bairro, cidade, os construtores, toString e getters e setters.

```
package entity;

public class Endereco {

	private Integer codigo;
	private String bairro;
	private String cidade;

	public Endereco() {
	}


	public Endereco(Integer codigo, String bairro, String
cidade) {
		super();
		this.codigo = codigo;
		this.bairro = bairro;
		this.cidade = cidade;
	}


	@Override
```

```
	public String toString() {
		return "Endereco [codigo=" + codigo + ", bairro=" +
bairro + ", cidade=" + cidade + "]";
	}

	public Integer getCodigo() {
		return codigo;
	}
	public void setCodigo(Integer codigo) {
		this.codigo = codigo;
	}
	public String getBairro() {
		return bairro;
	}
	public void setBairro(String bairro) {
		this.bairro = bairro;
	}
	public String getCidade() {
		return cidade;
	}
	public void setCidade(String cidade) {
		this.cidade = cidade;
	}
}
```

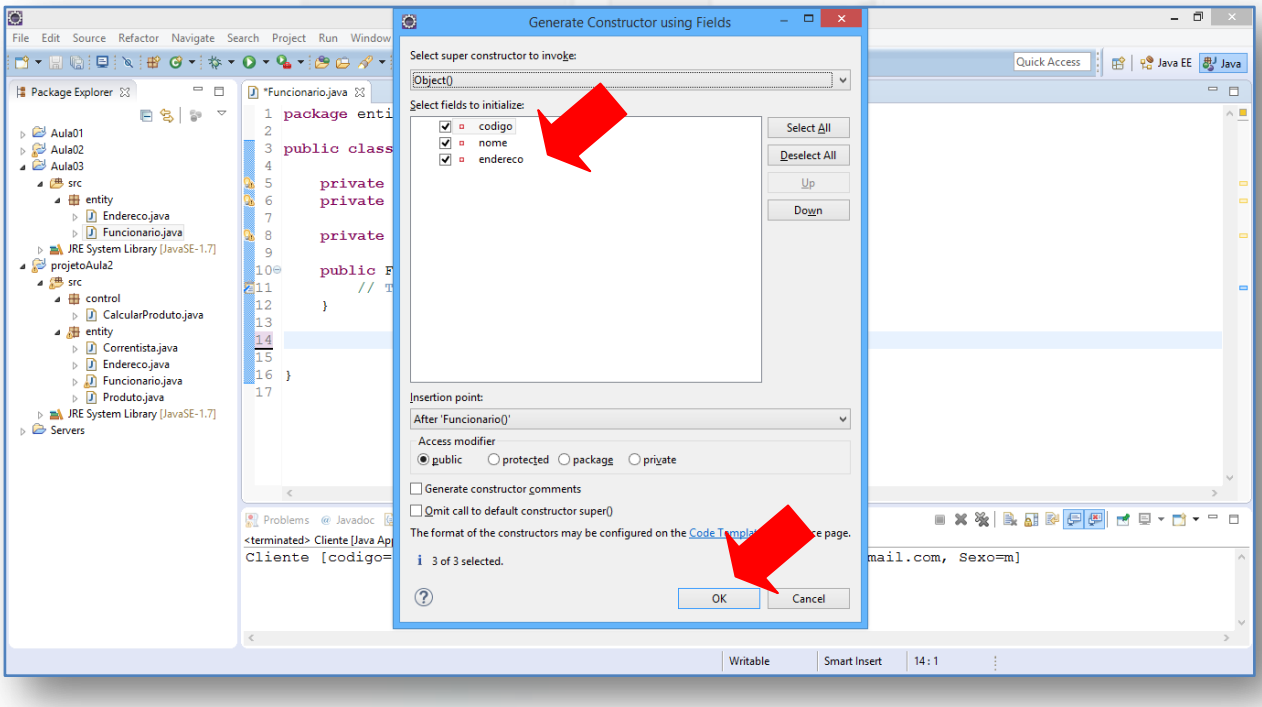


Voltando na classe Funcionario, criar o relacionamento do funcionário com endereço. Acrescentamos o atributo endereço na classe. Ficando dessa forma:

```
package entity;

	public class Funcionario {

		private Integer codigo;
		private String nome;

		private Endereco endereco;
```

A classe Endereco virou um atributo da classe Funcionario. Dessa forma indicamos que Funcionario tem um Endereco. Agora criar os outros métodos restantes (construtores, toString e getters e setters).

```
	public Funcionario() {
		// TODO Auto-generated constructor stub
	}
```




```
	public Funcionario(Integer codigo, String nome, Endereco
endereco) {
		super();
		this.codigo = codigo;
		this.nome = nome;
```

```
        this.endereco = endereco;
    }
```

Criar um construtor cheio completo, com todos os atributos, incluindo endereço e criar um outro construtor cheio sem o atributo endereço.

```
    public Funcionario(Integer codigo, String nome) {
        super();
        this.codigo = codigo;
        this.nome = nome;
    }
```

O toString será completo, contendo o endereço, pois é a saída. Imprimirá funcionário contendo endereço.

```
    @Override
    public String toString() {
        return "Funcionario [codigo=" + codigo + ", nome=" +
nome + ", endereco=" + endereco + "]";
    }
```

E os getters e setters de todos os atributos.

```
    public Integer getCodigo() {
        return codigo;
    }
    public void setCodigo(Integer codigo) {
        this.codigo = codigo;
    }
    public String getNome() {
        return nome;
    }
    public void setNome(String nome) {
        this.nome = nome;
    }
    public Endereco getEndereco() {
        return endereco;
    }
    public void setEndereco(Endereco endereco) {
```

```
            this.endereco = endereco;
      }
```

A classe completa ficará da seguinte forma:

```
package entity;

public class Funcionario {

      private Integer codigo;
      private String nome;

      private Endereco endereco;

      public Funcionario() {
            // TODO Auto-generated constructor stub
      }


      public Funcionario(Integer codigo, String nome) {
            super();
            this.codigo = codigo;
            this.nome = nome;
      }

      public Funcionario(Integer codigo, String nome, Endereco
endereco) {
            super();
            this.codigo = codigo;
            this.nome = nome;
            this.endereco = endereco;
      }

      @Override
      public String toString() {
            return "Funcionario [codigo=" + codigo + ", nome=" +
nome + ", endereco=" + endereco + "]";
      }

      public Integer getCodigo() {
            return codigo;
      }
      public void setCodigo(Integer codigo) {
```

```
            this.codigo = codigo;
      }
      public String getNome() {
            return nome;
      }
      public void setNome(String nome) {
            this.nome = nome;
      }
      public Endereco getEndereco() {
            return endereco;
      }
      public void setEndereco(Endereco endereco) {
            this.endereco = endereco;
      }
}
```

Para testar a classe Funcionario fazer um método main.

```
      public static void main(String[] args) {
                Funcionario f1 = new Funcionario(10,"Luciana",new
Endereco(10,"Ipanema","Rio de Janeiro"));
                Funcionario f2 = new Funcionario();
                  f2.setCodigo(11);
                  f2.setNome("Carolina");
                  f2.setEndereco(new Endereco(11,"Tijuca","Rio de
Janeiro"));
      System.out.println(f1);
      System.out.println(f2.getCodigo() + "," + f2.getNome() );
      System.out.println(f2.getEndereco().getBairro());
            }
```

Criamos o objeto do funcionário "f1" e passamos os dados através do construtor cheio. Depois criamos o funcionário "f2" e usamos o construtor vazio, passando os dados através do "set" de cada atributo. Pedimos a impressão do "f1" completa, através do toString e "f2" imprimiremos somente o que foi pedido (código, nome) e (bairro). A impressão no console fica da seguinte forma: